**Функциональные требования**

**Меню**

1. После запуска файла игры пользователь должен видеть *меню загрузки*.
2. *Меню загрузки* представляет собой название игры – «Имаджинариум» на однотонном фоне.
3. После меню загрузки пользователь видит *главное меню*.
4. Главное меню состоит из 4 кнопок, расположенных в следующем порядке:

* «Начать игру»
* «Настройки»
* «Достижения»
* «Выход»

1. Кнопка «Начать игру» вызывает переход в *меню игры.*
2. Кнопка «Настройки» вызывает переход в *меню настроек.*
3. Кнопка «Достижения» показывает количество заработанных звёзд, а также число сыгранных игр.
4. Кнопка «Выход» завершает работу программы.
5. *Меню настроек* включает в себя 3 опции, расположенных в следующем порядке:

* «Громкость»
* «Выбор имени»
* «Назад»

1. Опция «Громкость» позволяет с помощью соответствующего ползунка настроить уровень громкости (возрастание слева направо).
2. Опция «Выбор имени» позволяет с помощью поля, которое стандартно заполняется словом «Игрок», ввести с клавиатуры предпочитаемое имя (длина не более 10 символов).
3. Опция «Назад» возвращает пользователя в *главное меню*.
4. *Меню игры* состоит из 3 кнопок, расположенных в следующем порядке:

* Найти игру
* Создать игру
* Назад

1. Кнопка «Найти игру» показывает список доступных игр в локальной сети с возможностью выбрать и подключиться к одной из них, а также есть возможность с помощью кнопки «Назад» вернуться в *меню игры*.
2. При подключении к выбранной игре пользователь вводит пароль (при его наличии) и заходит в локальную комнату.
3. Кнопка «Создать игру» вызывает *меню создания* игры, которое включает в себя:

* Поле для ввода названия игры
* Ползунок установки максимального числа игроков (от 3 до 7)
* Поле для ввода пароля (до 10 символов), который не является обязательным
* Кнопку завершения создания игры
* Кнопку «Назад», возвращающая пользователя в *меню игры*

**Игра**

1. После входа в комнату игрок видит:

* имена других игроков, которые располагаются по кругу виртуального стола,
* игровые карты, лежащие рубашкой вверх
* кнопку «Готов(а)»
* боковую кнопку вызова рейтинговой таблицы текущей игры

1. Создатель комнаты выбирает лимит очков, по достижении одним из игроков которого игра завершится. Лимит записывается в верху таблицы
2. Игра начинается, когда у всех игроков будет нажата кнопка «Готов(а)»
3. Нулевая фаза игры заключается в определении игрока, делающего первый ход. Для этого игроки бросают по одному кубику, а по факту каждый игрок получает случайное число от 1 до 6. Первым ходит тот, у кого число больше, затем ход переходит по часовой стрелке.
4. Игроки получают по 6 карт с картинками.
5. После каждого хода игроки получают по одной карте.
6. **Описание хода:**
7. Ходящий игрок (далее – ведущий) выбирает одну из своих карт с картинками и вводит во всплывающее поле слово-ассоциацию, подходящее к выбранной картинке
8. Слово-ассоциация демонстрируется другим игрокам, и они также выбирают по карте из числа своих, подходящей к этому слову.
9. Когда все игроки сделали свой выбор, карты в закрытую забираются, перемешиваются и выкладываются в середине стола лицом вверх для игроков.
10. Игроки в тайне друг от друга голосуют за одну из карт в центре стола, которая, по их мнению, принадлежала ведущему.
11. После того, как все игроки проголосовали, всем участникам демонстрируется, кто какую карту положил и кто за какую карту проголосовал.
12. Производится подсчёт очков и ход передаётся дальше, по часовой стрелке.
13. **Подсчёт очков:**
14. Если карточку ведущего угадали все остальные игроки, то он получает 0 очков,

остальные — +3 .

1. Если карточку ведущего никто не угадал, то ведущий получает 0 очков. Игроки, чьи карточки угадали, получают +1 очко за каждого игрока, который угадал их картинку.
2. В любом другом случае по +3 очка получают все игроки, правильно угадавшие карточку. Ведущий получает +3 очка плюс по +1 за каждого угадавшего его карточку игрока. Все игроки получают +1 очко за каждого игрока, который угадал их картинку.
3. Результаты записываются в таблицу, которая обновляется по окончании каждого хода.
4. Игра завершается, когда один из игроков достиг указанного лимита очков.
5. После этого игрокам демонстрируется финальная таблица, и первые 3 места получают 1/3/5 звёзд.
6. По нажатию кнопки «Далее» игрока возвращает в *главное меню.*